Aufwachen! Ein Performance-Rätsel zum Nachspielen

Dialog

Der:die wache Performer:in (im Folgenden P1) wartet vor der Tür (oder an einem anderen Treffpunkt), bis alle Teilnehmer:innen (TN) angekommen sind. Wenn die Gruppe nun zusammen den Raum betritt, findet sie den:die andere:n Performer:in (im Folgenden P2) „schlafend" vor: Die Person liegt mit dem Kopf auf den Händen an einem Tisch oder hat sich mehrere Stühle zum Liegen zusammengeschoben und schnarcht.

Cutscene: Intro

P1 Oh je …
(leise zum Schlafenden) Manu? [Name von P2 einsetzen]
Wach auf! Die Teilnehmer:innen sind da …
(lauter) Manu?
(Rütteln) Manu? Hallo? Es ist kurz nach neun [aktuelle Uhrzeit einsetzen]. Der Workshop geht los!
(zu sich) Mist. So funktioniert das nicht.
Was mach ich denn jetzt? Irgendwie muss es doch möglich sein, sie/ihn aufzuwecken …!

Taskscene: Wecker-Rätsel

Die TN müssen nun die im Raum verteilten Batterien finden und die richtige(n) in den Wecker einlegen, damit dieser klingelt.

Währenddessen können folgende Loops wiederholt werden:

Loop 1

P1 *(zu sich selbst)* Irgendwie muss es doch möglich sein, sie/ihn aufzuwecken …!

Loop 2

P1 *(rüttelt an P2, um sie/ihn aufzuwecken)* Manu?! Aufwachen!
Mist. So funktioniert das nicht.

Außerdem kann P1 während des Rätsels einige Hints geben, wenn die TN nicht selbst auf die Lösung kommen:

Hint 1 – wenn die TN den Wecker nicht wahrnehmen:

P1 Vielleicht könnte ein lautes Geräusch hilfreich sein?

Hint 2 – wenn die TN nicht auf die Idee kommen, die Batterien zu suchen:

P1 Ich hab den Eindruck, an diesem Wecker fehlt irgendwas …

Hint 3 – wenn die TN nicht verstehen, dass die Batterien im Raum verteilt sind:

P1 Ein bisschen erinnert mich das alles an Ostern: Hier ist was versteckt, dort ist was versteckt …

Cutscene: Der Wecker klingelt

Sobald die TN die Batterien in den Wecker eingelegt haben und ihn so eingestellt haben, dass er klingelt, schreckt P2 aus dem Schlaf auf, ist aber noch sehr schläfrig.

P2 Was? Wo bin ich? Wie spät ist es?

P1 Es ist fünf Minuten nach Workshop-Beginn, Manu. Guten Morgen.

P2 Was? Warum hat der Wecker nicht geklingelt?

P1 Da war keine Batterie drin. Zum Glück haben die Teilnehmer:innen eine passende gefunden, die wir in den Wecker … *(hört auf zu sprechen, weil P2 währenddessen schon wieder eingeschlafen ist)* Oh Mann!
(rüttelt P2 wieder wach) Manu!

P2 Sorry. Sorry! Ohne meinen Wachmacher werd ich nicht wach … *(nickt wieder ein)*

P1 Wachmacher? Was soll das sein?

Taskscene: Der Wachmacher-Cocktail

Die TN müssen mithilfe der Rezepte aus dem Notizbuch mit den richtigen Zutaten einen Morgen-Drink mischen und ihn vor P2 auf den Tisch stellen.

Währenddessen kann folgender Loop wiederholt werden:

<u>Loop:</u>

P1 *(rüttelt P2 wieder wach)* Manu!

P2 Sorry. Sorry! Ohne meinen Wachmacher werd ich nicht wach … *(nickt wieder ein)*

P1 Wachmacher? Was soll das sein?

Sollten die TN nicht darauf kommen, dass sie ein Getränk mischen müssen, kann der Loop als Hint auch folgendermaßen variiert werden:

<u>Hint:</u>

P1 *(rüttelt P2 wieder wach)* Manu!

P2 Sorry. Sorry! Ich brauch meinen Morgen-Drink. Ohne den werd ich nicht wach …
(nickt wieder ein)

P1 Morgen-Drink? Woraus besteht der wohl?

P1 sollte den Mischvorgang im Auge behalten, damit sie bewerten kann, ob das Getränk korrekt zubereitet wurde.

Falsches Getränk wird serviert:
Wenn die TN das falsche Getränk zusammenmischen, signalisiert sie das P2 mit dem folgenden Satz:

P1 Na, ob das wohl hilft …

P2 *(wacht kurz auf und trinkt einen Schluck aus dem Glas)*
Brr. Was soll das denn sein? Das macht mich nicht wach?
(schläft augenblicklich wieder ein)

Die TN müssen also ein neues Getränk servieren. Die Performer:innen springen zurück in den Hint mit dem Morgen-Drink.

Cutscene: Alle wach!

Richtiges Getränk wird serviert:

P1 Na, das sieht doch sehr aufmunternd aus!

P2 (*trinkt das Getränk und wird schlagartig wach, reißt die Augen auf, springt hoch, rennt durch den Raum etc.)*
Dann kann's ja losgehen! Ich bin bereit! Wo fangen wir an?

Die beiden Performer:innen verlassen ihre Rollen.

P1 + P2 Ihr habt das Rätsel gelöst! Vielen Dank fürs Mitspielen!